

COUPE DE PROVENCE 2024-2025

6ème séance 28 mai 2025

Dates/ 27 novembre – 29 janvier - 26 février - 19 mars - 30 avril - 28 mai - 24
Juin – **Finale Mardi 24 juin 2025**

- 24 à 27 donnes en simultané TPP
(avec marque en IMP uniquement pour la finale de Comité le 24/06).
- Pas de centres réservés aux joueurs 3^{ème}/4^{ème} séries
- Bonus PE aux joueurs participant aux 6 premières séances (2^{ème} série mineure/3^{ème}/4^{ème} séries)
- Equilibrage des lignes **OBLIGATOIRE**
- PP attribués lors de la Finale 1^{ère}/2^{ème} Séries Majeures
- **Bonus PE lors de la finale 2^{ème} Série Mineure/ 3^{ème} et 4^{ème} séries.**
- Mode de qualification par paire sur les 4 meilleures séances pour les finales se déroulant au moins de juin 2025.
- Au maximum 120 joueurs (2X60) paires seront qualifiées :
 - o Au moins 2 paires de chaque club organisateur
 - o **1 joueur qualifié parmi les 120 premiers du classement des 4 meilleures séances ne sera retenu que s'il a joué au moins 3 fois avec le même partenaire**



Donnes commentées par Arnaud Ancessy

Donnes commentées par Arnaud Ancessy

donne 1

Nord donneur
Personne vulnérable

♠ 6	♠ D 8 5	♠ A 4 3 2									
♥ A 9 4	♥ 8 5 2	♥ 7 3									
♦ A 8 7 4	♦ 10 6	♦ V 9 5 3									
♣ A R 10 5 3	♣ V 8 6 4 2	♣ D 9 7									
<table style="border: 2px solid green; width: 60px; height: 60px; margin: auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		O		E		S	
	N										
O		E									
	S										
	♠ R V 10 9 7										
	♥ R D V 10 6										
	♦ R D 2										
	♣ —										

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	Passe	Passe	1 ♠
X	Passe	2 ♦	2 ♥
3 ♦	Passe	Passe	3 ♥
Passe	3 ♠	4 ♦	Passe
Passe	Passe		

En réponse au contre, E nomme sa couleur quatrième.

Il lui manque un point pour dire 1 SA, cela montrerait 8-10.

S avec son beau 5-5 nomme ses ♥ et O dit 3 ♦.

Si S avait passé sur 2 ♦, O pourrait passer, son camp jouerait 2 ♦ (Si N parle, il sera toujours temps de dire 3 ♦. le fait de dire 3 ♦ directement montrerait 18 et +.

Ici, c'est un peu différent, si O passe, le camp EO risque de laisser jouer 2 ♥.

L'enchère de 3 ♦ montre une jolie main (15-17) mais pas plus.

De même:

1 ♦ X - 1 ♥	alors que	1 ♦ X - 1 ♥
p 2 ♥ montre 18-20		2 ♦ 2 ♥ ne montre qu'une main de 15-17.

Avec moins de points, vous pouvez passer, si votre partenaire n'est pas nul, il pourra reparler.
Nul s'entend en points, pas en niveau ;-)

S redit 3 ♥ avec son beau 5-5 et N montre sa préférence pour les ♠.

E n'a dit que 2 ♦ comme il l'aurait fait avec zéro points.

Son partenaire a dit 3 ♦, il a du jeu. Il peut dire 4 ♦.

Entame R ♥

E perdra 1 ♥ + 2 ♦

4 ♦ =

donne 2

Est donneur
N-S vulnérable

♠ R D 6 5		♠ 7 4 2						
♥ 9 2		♥ R 7 6 3						
♦ R 10 9 5		♦ 8 6						
♣ D 8 3		♣ 10 9 7 6						
♠ V 10 8	<div style="display: inline-block; border: 1px solid black; background-color: green; padding: 5px; text-align: center;"> <table style="border-collapse: collapse; margin: 0;"> <tr><td style="padding: 2px;">O</td><td style="padding: 2px;">N</td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td><td style="padding: 2px;"></td><td style="padding: 2px;"></td></tr> </table> </div>	O	N	E	S			♠ A 9 3
O	N	E						
S								
♥ V 10 4		♥ A D 8 5						
♦ 7 4 3		♦ A D V 2						
♣ R V 5 4		♣ A 2						

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
Passe	2 ♦	Passe	2 ♣
Passe	3 ♣	Passe	2 SA
Passe	4 SA	Passe	3 ♥
Passe		Passe	Passe

La main de S avec deux couleurs quatrièmes et les quatre As vaut 22 points.
 S ouvre de 2 ♣ Fort Indeterminé pour rebider à 2 SA montrant 22-23 réguliers.
 N fait un Stayman, S annonce ses quatres cartes à ♥ et N doit faire une enchère.
 3 SA serait couard et 6 SA plein d'allant.
 Y-a-t-il une enchère qui pourrait demander son avis au partenaire?
 Oui: le 4 SA quantitatif.

Pour rappel:

4 SA quantitatif dit au partenaire je suis pas certain d'avoir la quantité de points nécessaire pour jouer le chelem. Si tu es maximum, tu peux dire 66SA (ou un autre 6 selon ta main) sinon tu peux passer.

En effet, contrairement à ce que beaucoup de joueurs pensent, l'enchère de 4 SA n'est pas toujours Blackwood, loin s'en faut!

En fait, 4 SA est quantitatif SAUF si un fit a été trouvé ou si une enchère au palier de 4 a été faite.

Ici, S a ouvert avec seulement 21 points d'honneur, il est minimum et passe.

O sait que le camp NS est limite pour jouer un chelem, inutile de filer une levée à l'entame. Il faut entamer neutre, le 7 ♦ en quatrième meilleure (ici "Top of nothing")

Les ♠ 3-3	36%
+ Le R ♥ placé	50% soit un total de 18%
+ la levée de la D ♣ avec le R bien placé	50% soit un total de 9%
font 12 levées	Evitez de jouer des chelems à 9% ;-)

donne 3

Sud donneur
E-O vulnérable

♠ 8 4 3
♥ V 10 3
♦ 10 9 7 5
♣ D 10 6

♠ D V 6 5
♥ R 9 6 4
♦ D 8 6
♣ 3 2



♠ R 9 7 2
♥ 5
♦ A 4 3 2
♣ A 9 7 5

♠ A 10
♥ A D 8 7 2
♦ R V
♣ R V 8 4

Ouest	Nord	Est	Sud
			1 ♥
Passe	Passe	X	2 ♣
Passe	2 ♥	Passe	Passe
2 ♠	Passe	Passe	X
Passe	3 ♥	Passe	Passe
Passe			

Après le passe de son partenaire, S ne s'emballe pas.

Sur le réveil évident par contre, il dit 2 ♣ pour montrer sa deuxième couleur.

Dire contre risquerait de le faire jouer à ♦ en 4 et 2.

Le contre de réveil peut se daire avec huit points, O n'a pas assez de jeu pour nommer ses piques.

Quand l'enchère lui revient, il peut les dire. Son partenaire saura qu'il n'a pas beaucoup de jeu.

S réveille maintenant par contre pour montrer qu'il a plein de jeu et N qui est fitté ♥ dit 3 ♥.

Ni O ni E n'ont assez de jeu pour défendre le bout de gras et les enchères s'arrêtent là.

Entame D♠.

Il faudrait arriver à être deux fois au mort pour faire l'impasse ♥ et jouer ♦ vers RV.

Le seul moyen est de remonter à ♣ et de faire l'impasse ♥. Si elle réussit on la renouvelle et si elle rate on remontera au 10♥ pour jouer ♦ vers le R (E a dit contre, si O a le R♥+DV♠, il n'a pas en plus le R♦, il aurait dit 2 ♠ tout de suite).

Donc A♠ et ♣ pour le 10. E sait que S n'a que quatre cartes, avec cinq cartes il aurait redit 3 ♣ au lieu de contre. Rien ne sert de prendre, si S veut faire l'impasse ♥, elle va rater

Le déclarant est donc au mort à ♣ et rejoue le V♥. O peut prendre du R, mais est-ce utile?

Pas du tout, si O duque, S va rejouer le 10, ravi que son impasse ait fonctionnée. Maintenant il n'a plus de remontée au mort et sera obligé de jouer les ♦ de sa main.

O pourra prendre rejouer ♣, prendre sa coupe à ♣ et rejouer un dernier tour d'atout (Si S a décidé de prendre le 10 du R, il va perdre deux atouts).

S sera en main et sera bie obligé à un moment, ou à un autre de rejouer ♦.

Il perdra 1 ♠+1 ♥+2 ♦+1 ♣+ 1 coupe à ♣.-2 pour ce joli flanc.

Pour faire ce flanc, il faut compter, comme toujours.

S a montré l'A♠, AD♥, et RV♣ soit 14 points.

Les enchères en on montré 17 ou 18, à ♦ il a donc 3 ou 4 points.

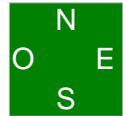
Si c'est l'A♦, il n'y a rien à faire mais si c'est le R ou RV oui.

donne 4

Ouest donneur
Tous vulnérable

♠ A 7 5 3	♠ V 10 4	♠ R 6
♥ D 4	♥ A R 6 5	♥ 10 8 7
♦ A 10 6 2	♦ V 4 3	♦ R D 8 7 5
♣ D V 3	♣ R 6 4	♣ A 7 2

♠ D 9 8 2
♥ V 9 3 2
♦ 9
♣ 10 9 8 5



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
1 ♦	Passe	2 ♣	Passe
2 ♦	Passe	3 ♦	Passe
3 SA	Passe	Passe	Passe

3 ♦ est une enchère forcing et O a une enchère difficile.

S'il dit 3 ♠ et que son partenaire dit 3 SA, ce ne sera sûrement pas joué de la bonne main car la D♥ sera traversée à l'entame.

Il ne peut pas dépasser 3 SA avec sa main régulière et minimale.

Sa seule option est de dire 3 SA. Il faut espérer que le partenaire ait un petit complément ou que les adversaires n'entament pas ♥.

Les ♥ étant 4-4, même sur entame AR♥, le déclarant fera 2 ♠+5 ♦+2 ♣.

donne 6

Est donneur
E-O vulnérable

		♠ 10 4 2		
		♥ R V 10 3 2		
		♦ 7 5		
		♣ V 5 4		
♠ A 9 8 6			♠ R 7 3	
♥ A 9			♥ 5	
♦ 9 8 6 2			♦ A R D V 4	
♣ D 9 7			♣ 8 6 3 2	
		♠ D V 5		
		♥ D 8 7 6 4		
		♦ 10 3		
		♣ A R 10		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>	
		1 ♦	1 ♥	
1 ♠	4 ♥	Passe	Passe	
Passe				

Vert contre rouge, N connaît le fit dixième à ♥.

La loi des levées totales lui dit que, vert contre rouge, il peut jouer 4 ♥. Il saute donc à 4 ♥.

Le camp EO n'a pas assez de jeu et le contrat s'arrête là.

S perdra 2 ♠+1 ♥+2 ♦+1 ♣.

4 ♥-3.

La loi des levées totales fonctionne car 4 ♠ gagnent en 4-3. Pas sur que beaucoup de monde arrive à ce contrat, 150 ne sera probablement pas un bon score.

donne 8

Ouest donneur
Personne vulnérable

♠ R 10 8 5		♠ A 7 4 3									
♥ A D 7		♥ R 10 9 4									
♦ 5		♦ R V 6 2									
♣ R D 8 6 2		♣ 9									
	<table><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
		♠ D 6									
		♥ 8 6									
		♦ 10 9 8 3									
		♣ A V 10 5 4									
		♠ V 9 2									
		♥ V 5 3 2									
		♦ A D 7 4									
		♣ 7 3									

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
1 ♣	X	2 ♣	2 ♥
3 ♣	Passe	Passe	3 ♦
4 ♣	Passe	Passe	Passe

L'enchère de 2 ♣ montre cinq cartes. O défend à 3 ♣ et , quand S dit 3 ♦ , dit 4 ♣ au nom de la loi des levées totales.

S n'est pas obligé de dire 3 ♦ , mais il faut se battre un peu.Ce n'est pas en laissant jouer tranquillement les adversaires que vous allez vous enrichir ;-).

Il vaut mieux dire 3 ♦ pour deux raisons:

- N n'a pas toujours 4 ♥
- Cela donne une bonne entame

Entame 10♥ ou 6 ♦

Le 10♥ file la onzième levée.

Mais après l'enchère de 3 ♦ l'entame ♦ est meilleure, le partenaire n'a pas dit 3 ♦ pour écouter le son de sa voix (avec les cartons d'enchères ça marche moins bien).

Donc entame 6 ♦.

Il faut couper trois ♦ ou un ♥ et 2 ♠ (en fait un seul car le V♠ est troisième) seon lamain de base que vous choisissez.

Vous allez perdre 1 ♠+1 ♥+1 ♦ .

10 levées.

donne 9

Nord donneur
E-O vulnérable

		♠ R D 9 8 6 2		
		♥ A 10 8		
		♦ R 10 5		
		♣ 5		
♠ V 10 7 3			♠ A 5	
♥ D 6 4 2			♥ 7 5	
♦ 4 2			♦ A D V 8 7 6	
♣ 9 3 2			♣ R 8 6	
		♠ 4		
		♥ R V 9 3		
		♦ 9 3		
		♣ A D V 10 7 4		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>	
	1 ♠	2 ♦	X	
Passe	2 ♠	Passe	3 ♦	
Passe	3 SA	Passe	Passe	
Passe				

On peut dire 3 ♣ sur 2 ♦, mais cela occupe beaucoup d'espace. L'avantage de dire X est de retrouver les ♥ tout de suite.

Quand S répète ses ♠, l'objectif est de jouer 3 SA puisqu'il n'a pas 4 ♥.

Pour cela l'enchère est le cue-bid à 3 ♦ qui demande l'arrêt. N l'ayant dit 3 SA.

Si vous avez opté pour 3 ♣ en première enchère, ce qui est plus naturel, vous arriverez aussi à 3 SA.

Entame D ♦.

La seule chance de gain est le R ♣ second. Vous prenez du R ♦ et rejouez ♣ pour le V qui fait la levée. Vous tirez l'A ♣ et le R ne vient pas. Vous ferez -2 tant pis.

Si vous tombez par bonheur sur un gentil donateur qui ne veut pas entamer ses longues, vous ferez votre contrat en sifflotant.

donne 10

Est donneur
Tous vulnérable

		♠ A D 3 2		
		♥ 8 7 6 5 3		
		♦ 7		
		♣ R V 3		
♠ V				♠ 10 8 7 6
♥ R D 10 9				♥ A 4 2
♦ A R 10 8 4 3				♦ D V 9 2
♣ 6 2				♣ A 10
		♠ R 9 5 4		
		♥ V		
		♦ 6 5		
		♣ D 9 8 7 5 4		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>	
		Passe	Passe	
1 ♦	Passe	1 ♠	Passe	
2 ♦	Passe	3 SA	Passe	
Passe	Passe			

Quand E connaît une longue à ♦ en O 3 SA devient un bon contrat.

Entame 7 ♣.

Le V ♥ étant sec, E fera 4 ♥ + 6 ♦ + 1 ♣ : 11 levées.

3 SA+2.

Si E se contente de 2 SA, O rajoutera le troisième avec sa jolie sixième.

Sur entame ♠ il n'y a que neuf levées mais après la séquence difficile d'incriminer S.

6 ♦ gagnent mais après l'enchère de 1 ♠ difficile d'envisager ce chelem en 13-11.

donne 11

Sud donneur
Personne vulnérable

♠ R D V 8 2		♠ 9 6 5 4 3									
♥ 4		♥ V 10 7									
♦ R V 7		♦ D 6 5									
♣ D 9 5 2		♣ 7 3									
	<table><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
		♠ —									
		♥ A R D 9 6 5									
		♦ A 10 9 8 3 2									
		♣ 8									
		♠ A 10 7									
		♥ 8 3 2									
		♦ 4									
		♣ A R V 10 6 4									

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			1 ♣
1 ♠	Passe	2 ♥	3 ♣
Passe	Passe	4 ♦	Passe
5 ♦	Passe	6 ♦	Passe
Passe	Passe		

L'enchère de 4 ♦ montre un beau bicolore très excentré.
Quand O dit 5 ♦, impossible de ne pas craquer avec la main d'Est!
Entame A♣

Pour avoir une chance de gagner (à moins que S rejoue son singleton atout), il va falloir affranchir les ♥ et trouver la D♦.

A neuf cartes sans la D on tire en tête sans informations.

La probabilité de la D seconde est de 40% et la probabilité de la D sèche de 12% (1/4 des cas 3-1 à 48%.Donc 48/12=12).

Cela fait une probabilité de 52%, rien de follichon mais on a vu pire.

Pour affranchir les ♥, il faut jouer A♥ et x♥ coupé.

A ♦ vous ne pouvez prendre la D quatrième qu'en N en jouant petit vers le R. Si S défausse vous pourrez prendre la D mais il faudra les ♥ 3-3.

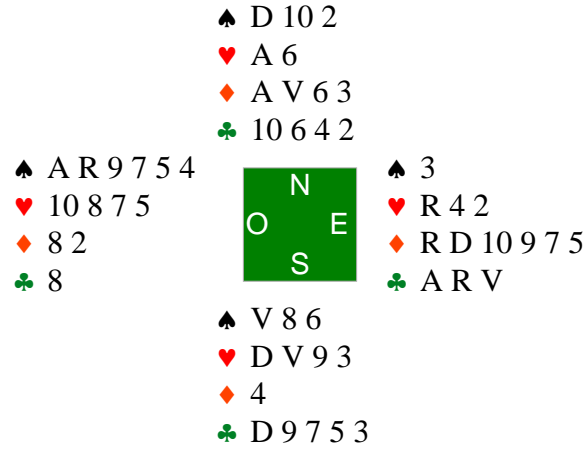
Tout le monde fournit, Vous rejouez ♦ pour l'A♦ et ... S défausse!

Vous coupez un coeur pour les affranchir (ce n'était pas la peine ils étaient 3-3...)

6 ♦-1.

donne 12

Ouest donneur
N-S vulnérable



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
Passe	Passe	1 ♦	Passe
1 ♠	Passe	3 ♦	Passe
Passe	Passe		

Votre partenaire a une main de deuxième zone avec de beaux carreaux sixièmes.

Si vous reparlez, vous allez jouer la manche. Vous n'avez pas assez de points pour ça, passer est le plus raisonnable.

Entame D♥

L'entame montre que l'A♥ est en N. Nous allons perdre 1♥, le dernier♥ partira sur l'A♠.

Il faudra couper un♣ avant de jouer atout. Cela assure quasiment 10 levées puisqu'on perdra au maximum 1♥+2♦, sauf des distributions improbables.

Mais mettons nous en N, il sait que le R♥ est en E. E a une main de 15 points environ. Son partenaire a donc maximum 7 points et on en connaît déjà 3. E a très probablement l'A♣ et il va pouvoir couper un ou deux trèfles si on ne joue pas atout tout de suite. Donc après l'A♥, il faut jouer A♦ et ♦.

E n'a pas de raison de faire l'impasse au V♦, avec les ♦ 3-2 ce serait ridicule de perdre le V.

Il prend du R, mauvaise nouvelle.

Il reste la chance de l'impasse♣.

Donc AR♠ pour jeter un♥ et♣ pour le V. Encore raté.

E fera 2♠+1♥+4♦+2♣. 3♥=.

A cartes vues on fait 10 levées.

donne 13

Nord donneur
Tous vulnérable

♠ D V 7 3	♠ 9 5 4	♠ R 10 6 2									
♥ D V 6	♥ R 10 4	♥ 9 3									
♦ 7	♦ A 10 4 3	♦ V 9 8									
♣ A V 10 8 4	♣ R 9 5	♣ D 6 3 2									
<table style="border: 2px solid green; width: 60px; height: 60px; margin: auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		O		E		S	
	N										
O		E									
	S										
♠ A 8 ♥ A 8 7 5 2 ♦ R D 6 5 2 ♣ 7											

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	Passe	Passe	1 ♥
Passe	2 ♥	Passe	3 ♦
Passe	4 ♥	Passe	Passe
Passe			

Après un passe d'entrée N peut envisager un **Drury**.

Pour rappel:

En troisième, on peut ouvrir avec une main assez faible pour donner une entame.

Pour arriver à savoir si c'est le cas, il existe l'enchère de 2 ♣ Drury. Elle demande au partenaire quelle est la valeur de son ouverture. Elle se fait avec le fit (éventuellement un honneur second, à discuter avec le partenaire) et un main maximum du passe d'entrée.*

Il y a plusieurs types de réponses, vous pouvez jouer:

- 2 ♦ j'envisage l'ouverture en face d'une main qui a passé d'entrée
- 2 ♥ naturel mais pas d'ambition de manche (si ouverture de 1 ♠, 5 ♠+4 ♥ sans ambition)
- 2 ♠ idem
- 2 SA 15-17 régulier
- 3 ♣/♦ naturel 15 et +
- etc

Ici la main 4333 est à dévaluer et N se contente de 2 ♥.

S n'a que 13 points mais si son partenaire a un complément à ♦ ou un doubleton la manche ne sera pas mauvaise, il lui pose la question avec l'enchère de 3 ♦.

N accepte avec plaisir.

Entame D♠

S perdra 1 ♠+1 ♥+1 ♣.

4 ♥ =

donne 14

Est donneur
Personne vulnérable

	♠ 10 9 7 4		
	♥ A V 9		
	♦ V 10 8		
	♣ V 9 2		
♠ 8 5		♠ V 6 3 2	
♥ R 10 8 6 2		♥ D 3	
♦ 2		♦ A 7 5 4	
♣ A D 7 6 3		♣ R 10 5	
	♠ A R D		
	♥ 7 5 4		
	♦ R D 9 6 3		
	♣ 8 4		



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		Passe	1 SA
2 ♥	X	Passe	3 ♦
Passe	Passe	4 ♣	Passe
Passe	Passe		

La main de S vaut 15 points avec sa belle couleur cinquième.

Il ouvre de 1 SA.

O intervient à 2 ♥ qui montre des ♥ et une mineure au moins quatrième.

Pour rappel:

Le système d'intervention le plus classique sur 1 SA est

X une mineure cinquième et une majeure quatrième

2 ♣ Landy (bicolore majeur)

2 ♦ une majeure sixième indéterminée

2 ♥ ou 2 ♠ cinq cartes plus une mineure au moins quatrième.

2 SA bicolore mineur

3 ♣ ♦ ♥ ♠ naturel (barrage en majeure sinon on peut dire 2 ♦)

N sait que son camp est majoritaire en points , il contre pour montrer un peu de jeu et 4 ♠.

S nomme sa couleur cinquième et E est embêté.

Il connaît au moins deux piques chez son partenaire puisque NS n'est pas fitté.

Il sait que son partenaire est court à ♦ , maximum deux cartes sinon NS ne jouerait pas 3 ♦ .

S'il est singleton , 4 ♣ est un bon contrat. Mais si O est intervenu avec un 5422 il n'y a pas de position pour gagner.

Maintenant NS a montré 15 en face de 6-8 points (à 9 N n'aurait pas passé sur 3 ♦).

Le camp NS a donc entre 21 et 23 points.

Donc O est intervenu avec maximum 9 points. Il est forcément 5-5.

Que peut-il avoir d'autre que cinq coeurs au R et AD cinquième à ♣ ou cinq coeurs à l'As et AV ♣ cinquièmes?

Le contrat de 4 ♣ sera une bonne défense contre trois carreaux, cela devrait faire entre égal et -1.

Le choix est cornélien entre passe et 4 ♣.

Si E passe il faudra prendre la coupe à ♥ pour battre 3 ♦ , sinon S jouera ♥ pour le 9. R10 ou D10 étant plus probable que RD.

Si E dit 4 ♣, la coupe d'un ♥ permettra de les affranchir et de gagner 4 ♣.

Pour être tout à fait honnête, je pense que j'aurais dit passe sur 3 ♦.

donne 15

Sud donneur
N-S vulnérable

	♠ A D 10 8 6		
	♥ 7 5 4 3		
	♦ D 4		
	♣ D 8		
♠ R 3 2		♠ V 7 4	
♥ A D V		♥ 8 2	
♦ 8 7 6 2		♦ R V 5	
♣ R V 10		♣ A 9 7 4 2	
	♠ 9 5		
	♥ R 10 9 6		
	♦ A 10 9 3		
	♣ 6 5 3		



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			Passe
1 ♦	1 ♠	Passe	1 SA
Passe	2 ♥	X	Passe
2 SA	Passe	Passe	Passe

Sur l'enchère de 1 ♠ E a un gros problème.

Il a neuf points mais ne peut pas contrer car il n'a pas quatre coeurs (trois feraient l'affaire mais pas deux). Dire 1 SA sans l'arrêt est gênant. Il passe. S avec ses 7 beaux points dit

1 SA. Normalement c'est plutôt 8 mais avec deux fois 109 cela vaut un peu plus. En plus si le partenaire a quatre coeurs cela permet de les retrouver.

N annonce 2 ♥ et E peut contrer pour montrer des points sans l'arrêt ♠. Comme il n'a pas contré au premier tour, cela montre qu'il a maximum deux coeurs.

O n'a pas d'enchère évidente, il dit 2 SA qui montre une main sans cinq carreaux ni quatre trèfles qu'il aurait pu nommer sur le contre d'appel. Il a donc une main régulière de première zone (12-14) avec 15-17 il aurait ouvert de 1 SA et avec 18 et + il aurait contré le 1 SA de S. Avec toutes ces infos, E peut décider de passer ou de dire 3 ♣.

Le partenaire pourrait n'avoir que deux ♣ et 2 SA rapporte plus, E choisit de passer.

Entame 5 ♥. Le partenaire a maximum deux ♠, l'entame ♥ ne donnera rien. Ce qui est placé est placé. De plus le partenaire a passé sur 2 ♥, c'est une couleur que l'on peut affranchir.

Vue de S le 5 peut provenir de AV75 et il n'y a pas de raison de ne pas mettre le R.

Mettons à la place d'O, il va faire trois levées de ♥. Il doit faire des ♣. Il peut jouer ♣ pour l'A et faire l'impasse ♣? Mais même si elle réussit il n'a aucune certitude de pouvoir remonter au mort (S a dit 1 SA, il a sûrement des points à ♦). Le mieux est de laisser filer le 10♣ (plutôt que le V, si N a la D, il peut ne pas la mettre). Un N réveillé met la D, vous lui connaissez zéro point à ♥ et deux points à ♣. Il a dit 1 ♠ rouge avec maximum 9 points (si S a dit 1 SA à 8), on peut le créditer de AD♠. Il est certain qu'il n'a pas l'A♦, sinon S aurait dit 1 SA avec 5 points.

Pour intervenir rouge sans une dizaine de points, il faut une très belle couleur.

Il faut donc jouer ♣ pour revenir en main, tirer le troisième ♣ et jouer ♦ vers RV en plaçant le V♦.

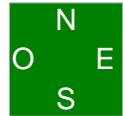
S prend et rien ne peut vous arriver. Vous ferez 3 ♥ + 1 ♦ + 5 ♣.

L'entame ♠ vous réduit à 8 levées.

donne 16

Ouest donneur
E-O vulnérable

	♠ V 9 5		
	♥ 6 4 3		
	♦ A D 7 3 2		
	♣ A 5		
♠ 7 4 2			♠ R 10 6
♥ V 8 7 2			♥ R 10 5
♦ 9			♦ 8 5 4
♣ D 10 9 7 6			♣ R V 8 3
	♠ A D 8 3		
	♥ A D 9		
	♦ R V 10 6		
	♣ 4 2		



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
Passe	Passe	Passe	1 SA
Passe	3 SA	Passe	Passe
Passe			

Une séquence sans histoire.

Entame 10♣ en "tête de séquence brisée".

Dans la séquence 1 SA - 3 SA on dit qu'il vaut mieux entamer une majeure. C'est vrai en cas de doute, mais il faut toujours privilégier une couleur cinquième.

Vous comptabilisez 8 levées avec 1 ♠+1 ♥+5 ♦+1 ♣.

Il faut en trouver une.

A ♠ comme à ♥, la probabilité du R placé est de 50%.

Mais à ♠, s'il est placé second, vous allez faire 4 levées de ♠.

Alors autant tenter l'impasse ♠.

Commencez par tirer cinq tours de ♦, cela va obliger le camp EO à défausser.

L'impasse ♠ marche et vous gangez votre contrat.

Vous pouvez faire la double impasse ♠ tout de suite, mais si elle rate (dans 75% des cas) vous allez chuter. Pas la peine de tenter le diable.

donne 17

Nord donneur
Personne vulnérable

		♠ A D 10 7		
		♥ 8 7 4 2		
		♦ 9 6		
		♣ A 8 5		
♠ 9 2			♠ R 8 6 5 3	
♥ 9			♥ D 6 3	
♦ A D V 10 8 7 5	O	N	♦ R	
♣ 9 4 3		E	♣ V 10 7 2	
		S		
		♠ V 4		
		♥ A R V 10 5		
		♦ 4 3 2		
		♣ R D 6		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>	
	Passe	Passe	1 ♥	
3 ♦	3 ♥	Passe	Passe	
Passe				

Les 3 petits carreaux sont inquiétants. Pour que la manche gagne il faut que votre partenaire soit court à ♦. Si c'est le cas il aurait pu faire une enchère comme 4 ♦.

Entame 3 ♣

Entamer son doubleton avec un singleton à l'atout n'est pas intéressant. Il faudrait un miracle pour que vous puissiez faire une coupe. Entamer l'A ♦ est unilatéral. Cela demande un singleton ou le R au partenaire.

L'entame la plus neutre est le 3 ♣. Le camp NS ne joue pas la manche, il est probable que votre partenaire puisse reprendre la main pour jouer ♦.

Vous prenez de l'A ♣ du mort.

Le maniement classique à neuf cartes sans la D est de tirer en tête (la couleur 2-2 40% + la D sèche 12%, pour un total de 52%). Mais ici vous connaissez les carreaux 7-1. La D de ♥ a plus de chance d'être en E et l'impasse devient meilleure. C'est ce que l'on appelle la **théorie des places vacantes**

Donc ♥ pour le V qui fait la levée. Vous enlevez les atouts et faites l'impasse ♠ qui rate. E prend et rejoue le R ♦.

O devra être vigilant et le prendre de l'As pour tirer la D sinon il ne fera plus de levée.

3 ♥ +1 L'entame A ♦ réduit à 3 ♥ =

Pour rappel:

La théorie des places vacantes consiste à prendre en compte le nombre de cartes connues dans une main. Si vous connaissez une couleur 7-1, la carte que vous cherchez peut être parmi les 6 cartes restantes (dans la main qui a une couleur septième) ou parmi les 12 cartes restantes dans la main qui est singleton dans la couleur 7ème chez son partenaire. Elle est donc deux fois plus souvent dans la main qui a 12 places vacantes que dans celle qui n'en a que 6.

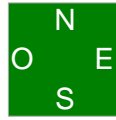
<https://bridge-versailles.fr/prod/viewattach.php?path=/home/vula5093/bridge-versailles.fr/prod/zdata/zdossiers/1660660318/places-vacantes.pdf&xx=application/pdf>

donne 18

Est donneur
N-S vulnérable

♠ V 7 5 4
♥ A 8 6
♦ D V 3
♣ 10 7 5

♠ A 9 8
♥ V 10 5
♦ R 9 8 7
♣ A V 9



♠ R D 10 6 2
♥ R D 7 2
♦ 10 5
♣ 4 3

♠ 3
♥ 9 4 3
♦ A 6 4 2
♣ R D 8 6 2

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		Passe	Passe
1 ♦	Passe	1 ♠	Passe
1 SA	Passe	2 ♥	Passe
2 ♠	Passe	Passe	Passe

Une enchère utile:

1 ♣/♦ p 2 ♥ montre une main de maximum 9 points avec 5 ♠ et au moins 4 ♥.

Cela a pour conséquence:

1 ♣/♦ p 1 ♠ p

1 SA p 2 ♥ montre une main de 10-11 points avec 5 ♠ et au moins 4 ♥

C'est intéressant car si vous ne jouez pas ça, avec 11 points vous faites un Roudi sur 1 SA.

Si votre partenaire répond 2 ♥ pour montrer le fit ♠ minimum, vous êtes obligés de dire 2 ♠ et d'éventuellement rater le fit ♥.

1 ♦ - 1 ♠ -

1 SA - 2 ♣ -

2 ♥ - ??

vous dites 2 ♠ et le partenaire avait

♠ Axx

♥ Axxx

♦ Axx

♣ xx

4 ♥ gagne en sifflotant et vous ne saurez qu'après la donne que vous étiez fittés.

Sur 1 ♦ - 1 ♠ -

1 SA - 2 ♥ le partenaire peut faire un effort malgré ses 12 points en connaissant le double fit.

Bref, sur cette donne O n'a que le fit dans une main minimale et se contente de 2 ♠.

Entame R♣

L'A♦ est placé et vous ferez 10 levées. Attention au maniement des ♠. Dans cette configuration il faut jouer le R, si quelqu'un défausse vous pourrez impasser le V du côté nécessaire. Si tout le monde fournit, vous jouez petit vers l'A. Si on défausse avant l'A, vous pourrez faire l'impasse au V en connaissance de cause. si le V est quatrième en S vous n'y pouvez rien.

donne 19

Sud donneur
E-O vulnérable

		♠ D V 4		
		♥ A 9 7 4		
		♦ A R 10 8 4		
		♣ 8		
♠ 5 3 2			♠ A 9 7	
♥ 8			♥ V 10 6 5 3	
♦ 9 3 2			♦ D V 5	
♣ A V 6 4 3 2			♣ D 5	
		♠ R 10 8 6		
		♥ R D 2		
		♦ 7 6		
		♣ R 10 9 7		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>	
			1 ♣	
Passe	1 ♦	Passe	1 ♠	
Passe	3 SA	Passe	Passe	
Passe				

La main de S avec deux couleurs quatrièmes avec de beaux intermédiaires vaut l'ouverture. N dit 1 ♦, il a l'ouverture également et son partenaire pourrait avoir beaucoup de jeu, autant décrire sa main. Si le partenaire a des ♥, il les nommera et on ne ratera pas le fit. Le fait de savoir que N a des ♦ pourrait être utile si la séquence continuait vers un chelem.

Ici ce n'est pas le cas et le contrat de 3 SA est vite atteint.

Entame V♥

N compte 3 ♠ après avoir fait sauter l'A♠+3 ♥+2 ♦.

A♥, E a promis le 10, mais il n'a pas forcément le 8. Commençons par mettre le R, si O avait le bon goût d'avoir le 8 sec, on pourrait impasser le 10.

Bingo, maintenant il faut affranchir nos levées de ♠. Donc ♠ vers le V. E prend et rejoue ♥. Il sait que son partenaire n'a pas le 9, car avec 98 il l'aurait mis. Mais que jouer d'autre.

N fera 3 ♠+4 ♥+2 ♦ : neuf levées.

3 SA=. sans souci.

Si N a le courage de jouer ♣ vers R109 deux fois en passant le 9 la première fois, il fera 10 levées.

donne 21

Nord donneur
N-S vulnérable

♠ D 10 8		♠ —
♥ 9 8 3 2		♥ A V 6 5
♦ A R V 7		♦ 9 6 2
♣ V 9		♣ A R 10 8 4 2
♠ A R V 9 6 3 2	<div style="display: inline-block; border: 1px solid black; background-color: green; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> N O E S </div>	
♥ R 10		
♦ D 8 3		
♣ D		
♠ 7 5 4		
♥ D 7 4		
♦ 10 5 4		
♣ 7 6 5 3		

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	Passe	1 ♣	Passe
1 ♠	Passe	2 ♣	Passe
2 ♦	Passe	2 ♥	Passe
3 ♠	Passe	3 SA	Passe
4 ♠	Passe	Passe	Passe

Dans le temps on jouait 2 ♠ fort sur l'ouverture du partenaire. Mais maintenant c'est une enchère faible.

Vous dites donc 1 ♠, le partenaire répète ses trèfles car il n'a pas assez de jeu pour dire 2 ♥.

Pour rappel:

quand vous nommez une deuxième couleur au palier de 2 qui est plus "chère" que la première, vous faites un bicolore cher. C'est une enchère qui promet 18 points et plus et qui est forçant.

1 ♣ - 1 ♠ -

1 ♦ - 1 ♠ -

2 ♦ / ♥ est un bicolore cher

2 ♣ est un bicolore économique qui se fait même minimum.

O a trop de jeu pour répéter ses ♠ et fait une troisième couleur forçant à 2 ♦. E nomme ses quatre coeurs et O jume à 3 ♠ pour montrer une main forte avec des ♠.

E est embêté et dit 3 SA en désespoir de cause. O conclut à 4 ♠.

Entame A ♦.

Sur l'A ♦, S met le 4 qui est un refus.

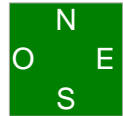
N sait que O a une main d'au moins 15 points, s'il ne tire pas son R ♦ il risque de ne plus le faire car le déclarant aura des défausses sur les ♣. Pourquoi au moins 15? Après la quatrième couleur forçant, O aurait pu dire 4 ♠ tout de suite, il en a dit 3 car il avait un espoir de chelem. Il a donc au moins 15 points.

Il tire donc son R ♦ et fera encore la D ♠. S'il ne le tire pas tout de suite, O jouera la D ♣, remontera à ♥ et défaussera deux ♦ sur AR ♣. N coupera mais ne fera plus sa D ♠, ou coupera de la D ♠ si O a commencé par tirer AR ♠ avant de jouer la D ♣.

donne 22

Est donneur
E-O vulnérable

	♠ 9 7 6		
	♥ A D V 10 6 5		
	♦ A D		
	♣ A 8		
♠ R D V 4		♠ A 5 3 2	
♥ 3 2		♥ 9 8 7	
♦ V 7 4		♦ 9 8 6	
♣ R V 10 6		♣ D 5 3	
	♠ 10 8		
	♥ R 4		
	♦ R 10 5 3 2		
	♣ 9 7 4 2		



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		Passe	Passe
Passe	1 ♥	Passe	1 SA
Passe	4 ♥	Passe	Passe
Passe			

N est à la limite de l'ouverture de 2 ♣ Fort Indeterminé, avec le R♦ au lieu de la D il avait une ouverture évidente.

Pour rappel:

2 ♣ Fort indeterminé 22-23 régulier ou la manche moins deux levées (8 en Majeure et 9 en mineure)

2 ♦ Forcing de Manche 24 et + régulier ou la manche moins une levée (9 en Majeure et 10 en mineure)

Quand son partenaire répond 1 SA il nomme la manche à ♥. Il est un peu trop beau pour se contenter de 3 ♥.

Entame 3 ♣

Il faut essayer de libérer des levées tant que l'on a l'A♠, à ♣ il y a plus de chances qu'à ♦.

Mettons nous à la place du déclarant, il compte 6 ♥+2 ♦ (voire 3)+1 ♣.

9 levées ou dix s'il arrive à faire trois carreaux. Il y a une autre option, couper un ♠.

Peut-on cumuler les deux? Oui en jouant ♠ à la deuxième levée. Si le flanc ne joue pas atout après la deuxième levée de ♣ mais rejoue ♣, on pourra couper un ♠.

S'il rejoue atout, on sera obligé d'essayer de faire trois ♦. Il faudra jouer A♥, AD♦, ♥ pour le R et le troisième carreau en espérant soit les ♦ 3-3, soit que la main qui n'a que deux carreau n'aura plus d'atout pour couper.

Les carreaux sont 3-3 aucun problème pour faire dix levées.

donne 23

Sud donneur
Tous vulnérable

	♠ R 8		
	♥ 10 8 6 4		
	♦ A 8 4 3		
	♣ A 10 6		
♠ D 9 4 2		♠ V 7 6	
♥ A 2		♥ D 5 3	
♦ R V 5		♦ D 9 6	
♣ D 9 4 3		♣ R V 7 5	
	♠ A 10 5 3		
	♥ R V 9 7		
	♦ 10 7 2		
	♣ 8 2		



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			Passe
1 ♣	Passe	1 SA	Passe
Passe	Passe		

Entame 7 ♥

E prend de la D O a 12 points. E a entre six et dix points. Votre partenaire a donc entre 10 et 14 points. Vous allez pouvoir lui rendre la main pour qu'il rejoue ♥.

Mettons nous du côté d'Est, il vient de faire un ♥, il doit affranchir ses trèfles et ses carreaux. Il commence par les trèfles pour libérer 3 levées..Le V fait la levée..Il en rejoue et N prend de l'A♣.

Que rejouer? Il sait que son partenaire a entre 7 et 11 points, c'est tout.

Le partenaire aurait pu entamer du 7 ♥ avec 9753 et il pourrait y avoir un meilleur retour.

C'est là qu'une convention très utile à la carte va vous servir:l'appel de Smith.

Pour rappel:

l'appel de Smith consiste à dire à son partenaire si la couleur d'entame nous intéresse.

Pour cela l'entameur fournira une petite carte quand le déclarant jouera une couleur (sauf s'il prend) et son partenaire une grosse carte. Dans notre exemple, quand E joue ♣, N met le 6 car le 10 peut jouer et S met le 2. Ce n'est pas la parité mais un appel de Smith pour dire "tu peux continuer ♥ cela me plait". N en main à l'A♣ au tour suivant pourra rejouer le 4 ♥ en parité.

Le camp NS fera 2 ♠+2 ♥+1 ♦+1 ♣. 1 SA=

<http://ghbridge.free.fr/articles/C273.htm>

donne 24

Ouest donneur
Personne vulnérable

	♠ R D 10 5		
	♥ D 5		
	♦ A R 3		
	♣ D V 9 8		
♠ A V		♠ 9 6 4 3	
♥ 10 9 8 4 2		♥ 7 6	
♦ D 8 2		♦ V 9 7 6 4	
♣ R 5 3		♣ A 4	
	♠ 8 7 2		
	♥ A R V 3		
	♦ 10 5		
	♣ 10 7 6 2		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
Passe	1 SA	Passe	2 ♣
Passe	2 ♠	Passe	2 SA
Passe	3 SA	Passe	Passe
Passe			

Entame 6 ♦

4 levées de ♥+2 levées de ♦.

Il va falloir trouver trois levées.

On peut libérer deux levées de trèfle, mais si on essaie de faire ça, la camp adverse rejouera ♦ après le premier ♣ pour libérer ses carreaux. En main au dixième trèfle il pourra faire ses carreaux affranchis plus l'A♠.

On perdra 1 ♠+2 ou 3 carreaux+2trèfles.

Pour éviter cela on peut jouer trèfle du mort, si O ne plonge pas du R on pourra libérer ses trèfles sans que O puisse rejouer ♦ (à condition d'avoir pensé à duquer l'entame).

Plonger du R est très difficile mais avec l'A ce serait plus facile.

Le problème de cette liogne est qu'on a pas beaucoup de remontés au mort. Il n'y a qu'à ♥, couleur qui va vite bloquer.

La seule chance est d'espérer le V♠ placé troisième ou AV sec.

C'est parti.

On duque le premier ♦ c'est gratuit. On prend le deuxième et on tire 4 tours de ♥ (O en a cinq) puis ♠. Le V apparaît en O.

Vous prenez de la D.

Sur le deuxième tour de ♦ O est reparti du 8 et E a mis le 4. Il semble que O ait trois cartes à ♦.

Si E en avait 6 il aurait plutôt mis le 2.

On connaît donc 5 ♥+3 ♦ en O. Mettre le V♠ est bizarre, avec AVX il aurait mis petit.

Il semble donc qu'il a AV sec avec une main 2 ♠+5 ♥+3 ♦+3 ♣.

Vous rejouez petit ♠ des deux mains et l'A♠ tombe. O peut faire son ♥ et deux trèfles. Basta.

Vous ferez 3 ♠+4 ♥+2 ♦. 3 SA=

donne 25
 Nord donneur
 E-O vulnérable

♠ 10 9 6 2
 ♥ 10
 ♦ 8 6
 ♣ 9 8 7 6 4 2

♠ D 3
 ♥ A R D 5 3
 ♦ D 10 9 3 2
 ♣ A



♠ 7 5
 ♥ V 8 4 2
 ♦ R V 5
 ♣ R D 10 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	2	-
S	1	-	-	2	-
E	-	3	4	-	1
O	-	3	4	-	1

♠ A R V 8 4
 ♥ 9 7 6
 ♦ A 7 4
 ♣ V 3

donne 26
 Est donneur
 Tous vulnérable

♠ A 10 8 5 3
 ♥ V 7 2
 ♦ 3
 ♣ A R 10 2

♠ D 7 2
 ♥ 8
 ♦ A 9 8 7 5 4 2
 ♣ 8 7



♠ R V 4
 ♥ A R 9 3
 ♦ R D 10
 ♣ D 9 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	1	-	-
S	1	-	1	-	-
E	-	4	-	1	4
O	-	4	-	1	4

♠ 9 6
 ♥ D 10 6 5 4
 ♦ V 6
 ♣ V 5 4 3

donne 27
 Sud donneur
 Personne vulnérable

♠ A 10 6
 ♥ A 9 7 5 4
 ♦ 10 4
 ♣ V 7 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	1	-	-
S	-	2	1	-	-
E	4	-	-	2	-
O	4	-	-	2	-

♠ D 5
 ♥ R V 3
 ♦ A R 9 8 7
 ♣ A 10 2



♠ R V 8 3
 ♥ 2
 ♦ D 2
 ♣ R D 9 6 5 3

♠ 9 7 4 2
 ♥ D 10 8 6
 ♦ V 6 5 3
 ♣ 8

donne 28
 Ouest donneur
 N-S vulnérable

♠ 7 4
 ♥ 10 9 2
 ♦ D 10 9 8
 ♣ R 9 8 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	2	4	5	5
S	4	2	4	5	5
E	-	-	-	-	-
O	-	-	-	-	-

♠ A V 8 6
 ♥ D V 7 5
 ♦ A R 2
 ♣ D 7



♠ D 3
 ♥ A 8 6 3
 ♦ V 6 5 3
 ♣ 10 5 4

♠ R 10 9 5 2
 ♥ R 4
 ♦ 7 4
 ♣ A V 6 3

donne 29
 Nord donneur
 Tous vulnérable

♠ A D V
 ♥ A R D 9 7
 ♦ R 7 5
 ♣ 10 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	1	-
S	-	-	-	1	-
E	-	1	2	-	2
O	-	1	2	-	2

♠ 10 9 7 4 2
 ♥ 3
 ♦ A 8 3
 ♣ D 6 4 3



♠ R 6 3
 ♥ V 5
 ♦ 10 9 4 2
 ♣ V 8 5 2

♠ 8 5
 ♥ 10 8 6 4 2
 ♦ D V 6
 ♣ A R 7

donne 30

Est donneur

Personne vulnérable

♠ 10 9 3
♥ 5 2
♦ A 8 6 4 3
♣ 9 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	-	1	2	3
S	4	-	1	2	3
E	-	-	-	-	-
O	-	-	-	-	-

♠ D 8 6
♥ A 4 3
♦ D V
♣ D V 8 3 2



♠ A R 7
♥ D 8 7
♦ 9 7 5
♣ A R 7 6

♠ V 5 4 2
♥ R V 10 9 6
♦ R 10 2
♣ 10

donne 31

Sud donneur
N-S vulnérable

♠ D 10 5 4 3
♥ R V 6 4
♦ R D V
♣ 10

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	3	-	2
S	2	-	3	-	2
E	-	1	-	1	-
O	-	1	-	1	-

♠ A R 8 7
♥ A 10 7 3
♦ 10 8 2
♣ D 2



♠ V 6
♥ 5
♦ A 9 7 6 4
♣ 9 7 6 5 4

♠ 9 2
♥ D 9 8 2
♦ 5 3
♣ A R V 8 3

donne 32
 Ouest donneur
 E-O vulnérable

♠ 7 5 2
 ♥ A 8 4 3 2
 ♦ V 8 6
 ♣ R 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	-	3	-
S	-	2	-	3	-
E	-	-	1	-	-
O	-	-	1	-	-

♠ 4
 ♥ R 10 5
 ♦ D 10 5 3
 ♣ D 9 8 6 5



♠ A 8 6
 ♥ D V 6
 ♦ 9 7 4
 ♣ A V 10 7

♠ R D V 10 9 3
 ♥ 9 7
 ♦ A R 2
 ♣ 3 2

donne 33

Nord donneur

Personne vulnérable

♠ D 10 6 4
♥ A 10 7
♦ V 10 2
♣ 10 8 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	-	4	1	1
S	4	-	4	1	1
E	-	-	-	-	-
O	-	-	-	-	-

♠ R 5
♥ V 9 8 5 3 2
♦ D
♣ A R D 5



♠ 8 7 3
♥ R
♦ A 9 8 6 5 4
♣ V 4 3

♠ A V 9 2
♥ D 6 4
♦ R 7 3
♣ 9 7 2

donne 34
 Est donneur
 N-S vulnérable

♠ A D 7 2
 ♥ A 10 5
 ♦ 8 7
 ♣ 10 8 6 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	3	1	-	1
S	2	3	1	-	1
E	-	-	-	1	-
O	-	-	-	1	-

♠ 3
 ♥ 3
 ♦ D 10 9 5 4 3
 ♣ A R D 7 5



♠ 9 8 6 4
 ♥ V 8 6
 ♦ A R 6 2
 ♣ 4 3

♠ R V 10 5
 ♥ R D 9 7 4 2
 ♦ V
 ♣ V 9

donne 35

Sud donneur
E-O vulnérable

♠ R 9 8 2
♥ V
♦ 10 8 7 6
♣ A D 8 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	4	-	5	2
S	-	4	-	5	2
E	2	-	4	-	-
O	2	-	4	-	-

♠ A V 7 6 4 3
♥ —
♦ V 9 5 4 3 2
♣ 7



♠ D 10 5
♥ A R 8 6
♦ A D
♣ 9 6 3 2

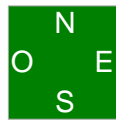
♠ —
♥ D 10 9 7 5 4 3 2
♦ R
♣ R V 10 4

donne 36
 Ouest donneur
 Tous vulnérable

♠ R 9 8
 ♥ A D 6
 ♦ D 6 5
 ♣ 9 6 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	3	4	1	3
S	5	3	5	1	4
E	-	-	-	-	-
O	-	-	-	-	-

♠ A D 7 5
 ♥ R V 7
 ♦ 10 8 7 4 3
 ♣ D



♠ V 6 4 3 2
 ♥ 9 5 2
 ♦ R 9 2
 ♣ V 8

♠ 10
 ♥ 10 8 4 3
 ♦ A V
 ♣ A R 10 7 5 4