



Transformation TPP/IMP  **Saisie des données d'une séance**  

Tournoi par paires

Nom: DATE: Mercredi 12/11/2014
 Nombre de sections: 2 Top: Intégral
 Catégorie: Régularité Après-midi (1) Rapport PE/PC: 0

Section A	Section B	Section C	Section D	Section E
Nb Tables: 9	Nb Tables: 9	Nb Tables: 0	Nb Tables: 0	Nb Tables: 0
Complet: Oui	Complet: Non	Complet: Oui	Complet: Oui	Complet: Oui
Ligne vide: [dropdown]	Ligne vide: EO	Ligne vide: [dropdown]	Ligne vide: [dropdown]	Ligne vide: [dropdown]
Type: Mitchell	Type: Mitchell	Type: Mitchell	Type: Mitchell	Type: Mitchell
Prédistribué: Non	Prédistribué: Non	Prédistribué: Non	Prédistribué: Non	Prédistribué: Non
Don/Table: 3	Don/Table: 3	Don/Table: 1	Don/Table: 1	Don/Table: 1
Tours joués: 8	Tours joués: 8	Tours joués: 1	Tours joués: 1	Tours joués: 1

La validation s'effectue à la sortie

Ouvrir FFBClubNet
Créer une séance
Saisir les données de la séance

Nb de sections
par section
Nb de tables
Préciser Complète ou ligne vide
Type
Prédistribué NON ou préciser NoRec
Nb de donnes / Table
Nb de tours

Séance du Lundi Après-midi (1) 01/ /2014  

 Données de la séance	 Fréquences Top normal
 Noms des participants	 Fréquences sur 100
 Scores des fiches ambulantes	 Résultats
 Bonus - Malus, Handicap	<input type="text" value="1280x768"/> Intervalle en secondes: 8
 Double topage	 Envoi Internet <input type="button" value="Voir les résultats sur le site FFB"/>
 Feuilles de route	<input type="button" value="Régler les paramètres par défaut de BM PRO pour les affichages dans les Bridgemates (1 et 2)"/> <input type="button" value="mise à jour du fichier BMPlayerDB.mdb"/>
 Donnes - Route	 Automate Bridgemate <input type="button" value="TIMER"/>

Fenêtre Séance du

Cliquez sur

Réglage des paramètres par défaut de BM PRO pour les affichages dans les Bridgemates (1 et 2)

Régler les PARAMETRES souhaités pour les Bridgemates

Fenêtres ci-dessous puis cliquer sur VALIDER

Paramètres de BM Pro

Bridgemate Bridgemate II

<p>Résultats</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Afficher les résultats des autres tables sur la donne jouée</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Afficher son résultat parmi les autres résultats de la donne jouée</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Répéter l'affichage des résultats de la donne jouée</p> <p>affichage des fréquences : Fiche ambulante, 6 lignes, scores sur 1 colonne</p> <p>Nombre maximum de résultats affichés pour la donne jouée (de 1 à 127, 0 = tous) <input type="text" value="15"/></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Afficher le pourcentage obtenu sur la donne jouée</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Affichage des résultats de la donne jouée de toutes les sections (si plusieurs)</p> <p>Fonctionnement</p> <p>Afficher la note de la donne jouée de NS ou du déclarant (NS = 0, déclarant = 1) <input type="text" value="0"/></p> <p>Saisie du nombre de levées en + ou - (=0), ou du nombre de levées réalisées (=1) <input type="text" value="0"/></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Afficher les numéros de paires qui jouent à la table</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Envoyer le contrat et l'entame dès qu'ils sont saisis</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Vérifier que les donnes sont jouées dans l'ordre</p>	<p>Temps d'affichage</p> <p>Temps de mise en veille (de 5 à 60 s) <input type="text" value="20"/></p> <p>Temps d'affichage du message de vérification par Est-Ouest (de 1 à 7) <input type="text" value="2"/></p> <p>Contrat</p> <p>Affichage des contrats en symboles (=0) ou lettres (=1) <input type="text" value="1"/></p> <p>Options de saisie</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Saisie de l'entame</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Saisie des numéros de membres</p> <p><input type="checkbox"/> Interdire la possibilité de laisser en blanc le n° de membre</p> <p>Vérification du n° licence FFB : 0=non, 2=oui <input type="text" value="2"/></p>
--	--

PARAMETRES
BRIDGEMATE

Paramètres de BM Pro

Bridgemate Bridgemate II

<p>Noms des joueurs</p> <p>Affichage des noms (0=Non, 1=Oui, 2=au 1er tour) <input type="text" value="1"/></p> <p>Source des noms (1=BMPlayerDB.mdb, 2=Aller-Retour dans FFBClubNet) <input type="text" value="2"/></p> <p>Affichage des résultats de la position ou du tournoi</p> <p>Affichage du classement (0=non, 1=à chaque position, 2=à la fin) <input type="text" value="2"/></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Affichage de tous les scores de la table à la fin du tournoi</p> <p>Affichage de la note : 0 = par rapport au top ou 1 = le % <input type="text" value="1"/></p> <p>Diagramme des donnes</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Affichage du diagramme de la donne à la fin de la donne</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Saisie du diagramme dans la Bridgemate <input type="checkbox"/> à la fin de la donne</p>	<p>Options de l'arbitre</p> <p>Code de l'arbitre (sur 4 chiffres) <input type="text" value="0000"/></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Demande la confirmation à l'arbitre pour la saisie de : "donne non jouée" (= %tournoi pour FFBClubNet)</p> <p>Affichage d'informations supplémentaires</p> <p><input type="checkbox"/> Affichage du nombre de donnes restant à jouer pour la position</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Affichage de la position suivante pour NS et EO</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Permettre d'afficher le récapitulatif des scores de la position jouée</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Affichage automatique des scores de la position et à la fin du tournoi</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Affichage automatique du numéro de la donne suivante</p> <p><input type="checkbox"/> Permettre aux joueurs de corriger un score, sans appeler l'arbitre</p>
--	---

PARAMETRES
BRIDGEMATE II

OUVERTURE DE L'AUTOMATE et INITIALISATION DES BRIDGMATES

Séance du Lundi Après-midi (1) 01/ /2014

Données de la séance
Fréquences Top normal

Noms des participants
Fréquences sur 100

Scores des fiches ambulantes
Résultats

Bonus - Malus, Handicap
1280x768 Intervalle en secondes 8

Double topage
Envoi Internet Voir les résultats sur le site FFB

Feuilles de route
Réglage des paramètres par défaut de BM PRO pour les affichages dans les Bridgemates (1 et 2) mise à jour du fichier: BMPlayerDB.mdb

Donnes - Route
Automate Bridgemate **TIMER**

BRANCHER le SERVEUR à L'ORDINATEUR Par la prise USB

Cliquez sur



Ouverture de l'AUTOMATE

Automate d'utilisation des Bridgemates

Automate de transfert des données FFBClubNet/BridgeMate Pro

Nom fichier Tournoi : 5402043TPP01092014A
C:\FFBClubNet\5402043TPP01092014A.bws

Cliquez sur le bouton "lancer" pour démarrer la procédure de récupération automatique des données en provenance de BMPro toutes les 18 sec.

Import dans FFBClubNet des diagrammes saisis dans les bridgemates

Export des noms pour affichage dans les Bridgemates 2

Ouvrir "Bridge Scorer" (logiciel pour BridgeTab)

Lancer 0 Stop

(Vous pouvez 'réduire' cette fenêtre une fois le processus lancé)

Documents d'aide :
 Procédure mise à jour mouvement suite à changement des données
 Menu arbitre (utilisation de la clé)
 Instruction Bridgemate pour les joueurs

ATTENTION :
 Si vous avez changé les données dans FFBClubNet (ex. : relais ou suppression de relais), il faut alors cliquer sur "Options avancées" ci-dessous, afin de mettre à jour le mouvement des données dans les Bridgemates

Options Avancées

ID	Section	Donne	Table	Score	Contrat	Résultat	Déclarant	Entame	Remarks	Erased

Les fenêtres suivantes 1 à 4 s'ouvrent
CLIQUEZ sur OUI ou OK

1 Automate d'utilisation des Bridgemates

La base Bridgemate de ce tournoi n'est pas créée
Voulez-vous la créer maintenant ?

Oui Non

2 Automate d'utilisation des Bridgemates

Mise à jour des Bridgemates terminée.

OK

3 Automate d'utilisation des Bridgemates

La base de données Bridgemate
C:\Mes Projets\FFBClubNet-27-09-2011\Exe\5000006TPP03012012A.bws
a été créée correctement

OK

4 Automate d'utilisation des Bridgemates

Voulez-vous démarrer BMPro ?
(logiciel d'import des données des Bridgemates)

Oui Non

Bridgemates Control Software - C:\Mes Projets\FFBClubNet-27-09-2011\Exe\5000006TPP03012012A.bws

Intégration serveur | Serveur | Outils | Aide

Serveur Bridgemate | Connexion | Bridgemates |

Système | USB

FFB |

Version/Architecture | 1.1

Version de programmation | 1.3 TPFD

Version de communication | 1.1

Niveau des piles | 0%

Canal | 0

Région | Europe

Section	Table	Charge	Etat
A	1	0%	rouge
A	2	0%	rouge
A	3	0%	rouge
A	4	0%	rouge
A	5	0%	rouge
B	1	0%	rouge
B	2	0%	rouge
B	3	0%	rouge
B	4	0%	rouge
B	5	0%	rouge

Filtre | Tri

Aucun | Appliquer (0x)

Aucun | Effacer (0x)

AUCUN |

Aucun |

Aucun |

(1)

(2)

Client: LHM RNF-wOP | Etat: lecture données du serveur | Mode: CLB

démarrer

LA FENETRE BCS s'ouvre

MISE en PLACE des BRIDGMATES sur les tables

Les BRIDGMATES sont opérationnels
peuvent être activés en cliquant sur OK

Les points ROUGE passent au VERT

AFFICHAGE des NOMS dans les BRIDGEMATES

NUMEROS JOUEURS:
N:
S:
E:
O:

Saisie des Numéros de licence des Joueurs
Dans les Bridgemates
Dans l'ordre N S E O
Numéros complets
OK après chaque Numéro

Après saisie de tous les N° de licence dans les Bridgemates ou à la fin du premier tour et avant le changement

Afficher FFBClubNet
Cliquer sur

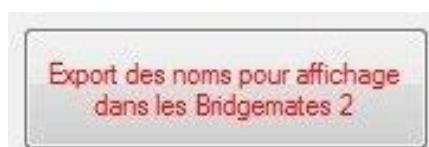


Dans chacune des fenêtres NS et EO de chaque section
Cliquer sur



Modifier ou compléter éventuellement les NOMS

Ouvrir l'AUTOMATE
Cliquer sur



Cliquer OUI dans la fenêtre suivante qui demande la suppression des noms.

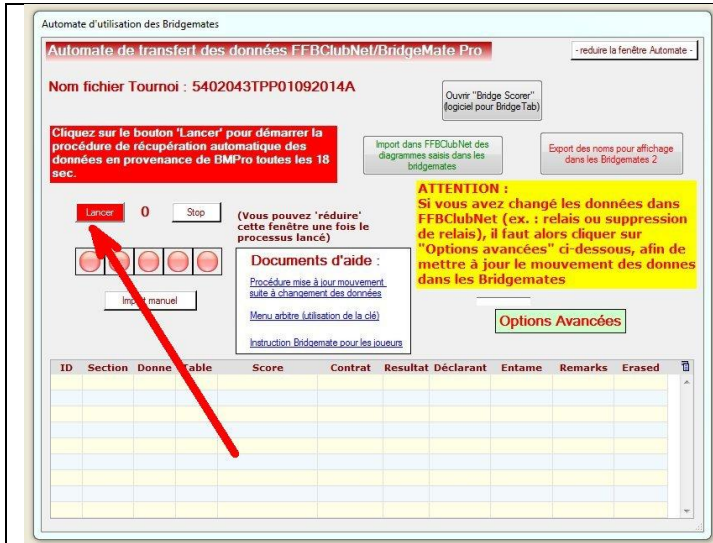


NS vs EO:
Jean Dupont
Pierre Durand

Charles Dupuis
Marie Dubourg

Les Noms s'affichent dans les BRIDGEMATES à chaque Tour à partir du 2ème Tour

LANCER la procédure de récupération des données des bridgemates



AUTOMATE

Cliquez sur le bouton 'Lancer' pour démarrer la procédure de récupération automatique des données en provenance de BMPro toutes les 18 sec.

Lancer pour démarrer la récupération automatique des données des Bridgemates

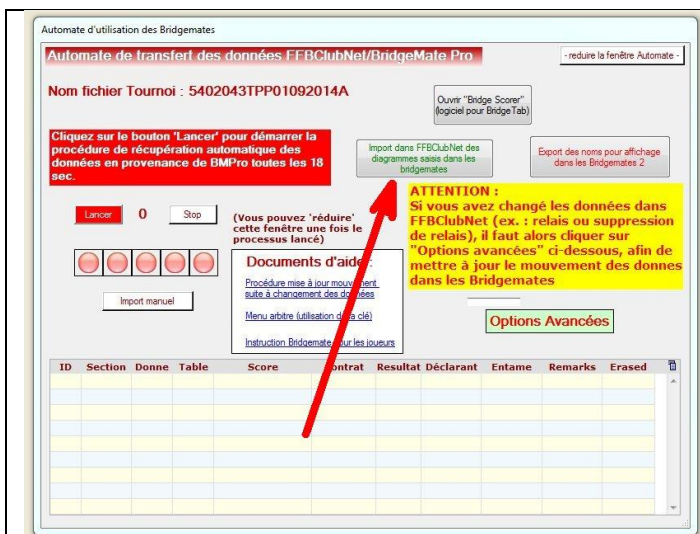
Cliquer sur



ENTREE des DIAGRAMMES dans les BRIDGEMATES II



Saisir les diagrammes de chaque donne
 Dans l'ordre NORD - EST et SUD
 Couleur par couleur en cliquant sur les FLECHES bas haut
 Cliquer sur OK ou sur la flèche bas pour entrer la main suivante. EST puis SUD
 La main d'OUEST s'affiche automatiquement.
 Cliquer sur ACCORD pour confirmer le diagramme et l'envoi à l'ordinateur.



Dans l'AUTOMATE

En fin de séance de préférence

Cliquer sur

Import dans FFBClubNet des diagrammes saisis dans les bridgemates